10/12/2021

Con el diseño ya hecho quedaba ponerme de acuerdo con mi compañero Rabin de como íbamos a empezar a trabajar, el día viernes 10 decidimos que yo empezaría colocando los nombres a los botones, eso poco, pero la razón de esto fue porque mi compañero tenía asuntos que atender y no podía avanzar mucho sin infórmale a él.

13/12/2021

El día lunes 13 empezamos a trabajar, decidimos que yo empezaría haciendo un método para poner los barcos aleatoriamente y crear una matriz con la que empezaríamos a trabajar.

13/12/2021

Recibí el avance de mi compañero y detecte dos errores así que me dedique a corregirlo. Al terminar de corregirlo hice mi parte que fue desactivar todos los botones cuando terminé la partida.

Al terminar este avance seguí con el siguiente que fue agregar la función para que el jugador viera los barcos destruidos, barcos restantes y tiros restantes.

15/12/2021

El día 15/12 tuve que hacer que cuando los intentos son menores que los barcos este aparezca como derrota.

15/12/2021

Durante la revisión en clase nos pusieron la tarea de “mostrar los barcos faltantes al perder” lo cual lo hice en tiempo y forma. Yo Calvo Salas Iván no pude subir el trabajo a GitHub por problemas técnicos así que mi compañero se encargó de subirlo.